

# Probeklausur CAD-CAM

Christoph Hansen

[chris@university-material.de](mailto:chris@university-material.de)

Stellberg

Dieser Text ist unter der [Creative Commons CC BY-NC 4.0](#) Lizenz veröffentlicht.

Ich erhebe keinen Anspruch auf Vollständigkeit oder Richtigkeit. Falls ihr Fehler findet oder etwas fehlt, dann meldet euch bitte über den [Emailkontakt](#).

Ich halte die Klausur für das SS14 nicht angemessen, da große Teile der Klausur nicht in der Vorlesung behandelt wurden.

## 1 Frage 1

Ebene erstellen, Skizze machen und bemaßen

## 2 Frage 2

Ermöglicht paralleles Konstruieren mit gleichzeitiger CAM Umsetzung

## 3 Frage 3

Geometrische Bedingungen und Maße erstellen

## 4 Frage 4

### Beispiel 1

Abstand zweier Linien nach vorgegebenem Maß  $\Rightarrow$  Skizze dazu

## 5 Frage 5

Die Mittellinie ist nicht als Kurve geschlossen und man bekäme die Fehlermeldung, dass das Bauteil sich selbst schneidet.

## 6 Frage 6

Die Mittellinie als Rotationsachse definieren und den unteren Teil löschen, da sich das Bauteil sonst wieder selbst scheidet.

## 7 Frage 7

Aus mehreren Körpern mit evtl. nötigen booleschen Operationen

## 8 Frage 8

Instanzen werden beim Zusammenbau verwendet und sind lediglich ein Verweis auf die Originaldatei und sparen bei Mehrfachverbau Datenvolumen.

## 9 Frage 9

Die selben wie für alle anderen Platzierbaren Parts. Also entweder über den Kompass oder über Bedingungen zu anderen Parts.

## 10 Frage 10

Einzelbilder erstellen ⇒ kinematische Simulation

## 11 Frage 11

??? nicht in Vorlesung geklärt. Wer Ahnung hat bitte melden!!

## 12 Frage 12

Was soll man da ankreuzen???

## 13 Frage 13

Man nimmt ein 4-seitig berandetes Flächenelement mit isoparametrischen Linien und schneidet daraus ein Dreieck aus.

## 14 Frage 14

Direktschnittstellen und neutrales Datenformat Schnittstellen

## 15 Frage 15

IGES = Initial Graphics Exchange Specification STEP = Standard for the exchange of product model data

## 16 Frage 16

Beim Rapid Prototyping wird ein Volumenmodell mittel 3D Drucker erstellt. Eine Methode ist z.B das Lasersintern.

änderung zum Testen von giteye